

VEREINS MORGEN

BEILAGE ZUR AUSGABE RHEIN-NECKAR/BERGSTRASSE

DONNERSTAG, 30. NOVEMBER 2017



Marko (blaues Trikot) konnte am schnellsten reagieren: hier zu sehen beim furiosen Abschluss.

BILDER (2): FUTSALIA

Perfekter Auftritt der Futsalia

Futsalia Seckenheim: Junge Fußballtalente der D-Jugend siegen mit 1:0 gegen Germania Friedrichsfeld

Seckenheim. Nachdem kürzlich das erste Länderspiel einer deutschen Futsal-Nationalmannschaft stattfand, wurden in Seckenheim Nägel mit Köpfen gemacht. Am 18. Dezember erfolgte die Gründung der „Futsalia Seckenheim“. Um 19.32 Uhr unterschrieben sieben Mitglieder die Satzung des neuen Klubs, dessen Homepage unter www.futsalia.de zu finden ist.

Gefördert werden sollen einmal in der Woche talentierte Spieler, die auch regelmäßig bei ihren Stammvereinen Fußball spielen und dort in der Feldrunde aktiv sind. Bislang mit großem Erfolg. Newton aus der ehemaligen Futsal-Gruppe schaffte den Sprung in die U12 des SV Sandhausen. Und mit Oskar, Luis und Marlon werden mittlerweile drei weitere hoffnungsvolle Talente im dortigen



Thomas am Ball, Melvin, Torhüter Luis und Mick.

Nachwuchsleistungszentrum tritt überzeugte das Team des ten Hallenspieltag der Mann- zusätzlich gefördert. Auch bei jungen Vereins restlos. Die D- heimer Kreismeisterschaften seinem ersten offiziellen Auf- Junioren gaben sich beim ers- keine Blöße und landeten drei

Siege in drei Spielen. Der 1:0-Auftakt durch Emils Treffer gegen Olympia Neulußheim verlief noch etwas holprig. Es gab genügend Chancen, um das Spiel frühzeitig zu entscheiden, aber auch einen Pfostentreffer der Olympia.

Ein Freistoß von Thomas ebnete den Weg zum 2:0 gegen den VfR Mannheim. Der Keeper der Rasenspieler konnte nur abklatschen, Marko reagierte am schnellsten und staubte zum 1:0 ab. Den Endstand besorgte Mick nach schöner Vorarbeit von Oskar.

Gegen Germania Friedrichsfeld schließlich rannten die Seckenheimer ununterbrochen an, konnten aber auch beste Chancen nicht nutzen. So musste eine Einzelaktion von Emil her, um den 1:0-Erfolg 74 Sekunden vor Spielende zu sichern. *Futsalia*